

Codificación de los recintos litológicos del Mapa Geológico 1:1.000.000 (terrestre)

En cuanto a las etiquetas de los recintos (identificador = a su valor en la leyenda) cargan sus valores en el \$id de la etiqueta, del resto campos de la .PAT interesan los campos ADOBECOLOR (carga los códigos de color de la paleta GEO1000.shd) y TRAMA (carga los tramados de la paleta TRAMA.shd) pudiendo prescindirse del resto, pues suelen estar vacíos o ser copias de seguridad de lo que eran inicialmente; habrá que esperar al estadio finalizado de los trabajos para asegurarnos de la correcta estructura y carga de datos de los campos que no sean el \$ID del elemento. (ver salidas gráficas)